

- 1) La "stanza cinese" di Searle è un esperimento "mentale" nel seguente senso:
 - a) è assurdo, quindi si può solo eseguire nella nostra mente
 - b) è molto difficile da mettere in pratica, quindi ci accontentiamo di eseguirlo nella nostra mente
 - c) riguarda questioni della mente, quindi ha senso eseguirlo solo nella nostra mente
 - d) nessuna delle precedenti
- 2) Con la "stanza cinese" Searle vuole dimostrare che
 - a) i computer possono imparare il cinese
 - b) che gli esseri umani possono comunicare in cinese
 - c) che la linguistica è basata su algoritmi
 - d) nessuna delle precedenti
- 3) "Segno" e "simbolo"
 - a) sono sinonimi nel contesto dell'informatica
 - b) hanno significati diversi nel contesto dell'informatica
 - c) non hanno significato nel contesto dell'informatica
 - d) nessuna delle precedenti
- 4) Quale di questi movimenti NON fa parte delle azioni della testina di una Macchina di Turing?
 - a) spostamento a sinistra di una cella
 - b) spostamento a destra di una cella
 - c) nessuno spostamento
 - d) nessuna delle precedenti
- 5) La Macchina di Turing è
 - a) astratta
 - b) meccanica
 - c) elettronica
 - d) nessuna delle precedenti
- 6) Nella versione originale del gioco dell'imitazione di Turing, le prestazioni di un computer vengono confrontate con
 - a) quelle di un essere umano qualunque
 - b) quelle di un essere umano maschio
 - c) quelle di un essere umano femmina
 - d) nessuna delle precedenti
- 7) In un programma tutte le operazioni consistono in:
 - a) trasferimento di dati
 - b) atti comunicativi
 - c) elaborazioni di simboli
 - d) nessuna delle precedenti
- 8) In un diagramma di flusso l'unico blocco in cui non entrano frecce è quello di
 - a) inizio
 - b) output
 - c) input
 - d) nessuna delle precedenti
- 9) Una porzione della memoria del computer adibito a conservare il valore di un certo dato si chiama
 - a) RAM
 - b) variabile
 - c) blocco
 - d) nessuna delle precedenti
- 10) La legge di Moore riguarda la crescita
 - a) delle dimensioni delle RAM
 - b) del numero di computer connessi a Internet
 - c) del numero di transistor in una CPU
 - d) nessuna delle precedenti
- 11) La CPU si compone di
 - a) GPU e RAM
 - b) ALU e RAM
 - c) CU e Bus
 - d) nessuna delle precedenti

12) La memoria di un dispositivo SSD è

- a) magnetica e volatile
- b) elettronica e volatile
- c) magnetica e non volatile
- d) nessuna delle precedenti

13) UTF-8 è

- a) un protocollo di internet
- b) una codifica per caratteri
- c) una periferica di solo input
- d) nessuna delle precedenti

14) Nel contesto dell'informatica si ottiene una "migliore compressione" per mezzo di

- a) una descrizione più breve
- b) una trasmissione più rapida
- c) una cifratura più efficace
- d) nessuna delle precedenti

15) La nota suonata con una tromba differisce dalla stessa nota suona con un pianoforte

- a) per la frequenza
- b) per la forma d'onda
- c) per l'altezza
- d) Nessuna delle precedenti

16) Nei computer attuali i valori "0" e "1" rappresentano due diverse

- a) tensioni elettriche
- b) direzioni magnetiche
- c) correnti
- d) nessuna delle precedenti

17) La sequenza in numerazione binaria "1101" rappresenta quale numero in base 10?

- a) millecentouno
- b) undici
- c) tredici
- d) Nessuna delle precedenti

18) La trasmissione dati attraverso la linea telefonica tradizionale ha una velocità massima di

- a) 5,6 Kb/s
- b) 56 Kb/s
- c) 560 Kb/s
- d) nessuna delle precedenti

19) Un insieme di direttive per la gestione degli scambi di dati fra i nodi di una rete telematica si chiama

- a) codifica
- b) marcatura
- c) protocollo
- d) nessuna delle precedenti

20) Un computer si connette a internet attraverso

- a) la sua scheda di rete
- b) la sua scheda telefonica
- c) la sua scheda grafica
- d) nessuna delle precedenti

Esercizio 1)

Disegnare il diagramma di flusso del seguente algoritmo: si ricevono in input 3 sequenze di 5 numeri ciascuna; mandare in output la scritta "sì" solo nel caso in cui in una particolare posizione (ad es.: la prima, oppure la quinta) all'interno delle 3 sequenze c'è lo stesso numero; mandare in output "no" in tutti gli altri casi. Ad esempio con le 3 sequenze (1,10,44,3,56), (10,32,44,50,46) e (2,900,44,13,26) si ha un "sì" perché tutte le sequenze hanno un 44 in terza posizione.

Esercizio 2)

Sia ABCDEFG la matricola dello studente. Convertire da base 10 a base 2 i seguenti numeri: FA, GBC, EC, DEF. Se la matricola dello studente contiene meno di 7 cifre, aggiungere degli "1" (uno) a destra.

Informatica per la Comunicazione/ Verdicchio/ 12/06/2014/ Risposte/

Matricola _____

Cognome _____ Nome _____

Risposte al questionario (1 punto per risposta corretta, punteggio minimo: 13/20)

In caso di ripensamento, inserire la nuova risposta sotto quella vecchia, alla riga "Corr".

D.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Ris.																				
Corr																				

Risposta Esercizio 1:

Risposta Esercizio 2 (usare retro):

Matricola _____

Cognome _____ **Nome** _____

- 1) La legge di Moore riguarda la crescita
 - a) delle dimensioni delle RAM
 - b) del numero di computer connessi a Internet
 - c) del numero di transistor in una CPU
 - d) nessuna delle precedenti
- 2) Nella versione originale del gioco dell'imitazione di Turing, le prestazioni di un computer vengono confrontate con
 - a) quelle di un essere umano qualunque
 - b) quelle di un essere umano maschio
 - c) quelle di un essere umano femmina
 - d) nessuna delle precedenti
- 3) La CPU si compone di
 - a) GPU e RAM
 - b) ALU e RAM
 - c) CU e Bus
 - d) nessuna delle precedenti
- 4) UTF-8 è
 - a) un protocollo di internet
 - b) una codifica per caratteri
 - c) una periferica di solo input
 - d) nessuna delle precedenti
- 5) Quale di questi movimenti NON fa parte delle azioni della testina di una Macchina di Turing?
 - a) spostamento a sinistra di una cella
 - b) spostamento a destra di una cella
 - c) nessuno spostamento
 - d) nessuna delle precedenti
- 6) Nel contesto dell'informatica si ottiene una "migliore compressione" per mezzo di
 - a) una descrizione più breve
 - b) una trasmissione più rapida
 - c) una cifratura più efficace
 - d) nessuna delle precedenti
- 7) Nei computer attuali i valori "0" e "1" rappresentano due diverse
 - a) tensioni elettriche
 - b) direzioni magnetiche
 - c) correnti
 - d) nessuna delle precedenti
- 8) La Macchina di Turing è
 - a) astratta
 - b) meccanica
 - c) elettronica
 - d) nessuna delle precedenti
- 9) La memoria di un dispositivo SSD è
 - a) magnetica e volatile
 - b) elettronica e volatile
 - c) magnetica e non volatile
 - d) nessuna delle precedenti
- 10) La nota suonata con una tromba differisce dalla stessa nota suonata con un pianoforte
 - a) per la frequenza
 - b) per la forma d'onda
 - c) per l'altezza
 - d) Nessuna delle precedenti
- 11) In un programma tutte le operazioni consistono in:
 - a) trasferimento di dati
 - b) atti comunicativi
 - c) elaborazioni di simboli
 - d) nessuna delle precedenti

- 12) La "stanza cinese" di Searle è un esperimento "mentale" nel seguente senso:
- a) è assurdo, quindi si può solo eseguire nella nostra mente
 - b) è molto difficile da mettere in pratica, quindi ci accontentiamo di eseguirlo nella nostra mente
 - c) riguarda questioni della mente, quindi ha senso eseguirlo solo nella nostra mente
 - d) nessuna delle precedenti
- 13) La sequenza in numerazione binaria "1101" rappresenta quale numero in base 10?
- a) millecentouno
 - b) undici
 - c) tredici
 - d) Nessuna delle precedenti
- 14) La trasmissione dati attraverso la linea telefonica tradizionale ha una velocità massima di
- a) 5,6 Kb/s
 - b) 56 Kb/s
 - c) 560 Kb/s
 - d) nessuna delle precedenti
- 15) "Segno" e "simbolo"
- a) sono sinonimi nel contesto dell'informatica
 - b) hanno significati diversi nel contesto dell'informatica
 - c) non hanno significato nel contesto dell'informatica
 - d) nessuna delle precedenti
- 16) In un diagramma di flusso l'unico blocco in cui non entrano frecce è quello di
- a) inizio
 - b) output
 - c) input
 - d) nessuna delle precedenti
- 17) Un insieme di direttive per la gestione degli scambi di dati fra i nodi di una rete telematica si chiama
- a) codifica
 - b) marcatura
 - c) protocollo
 - d) nessuna delle precedenti
- 18) Un computer si connette a internet attraverso
- a) la sua scheda di rete
 - b) la sua scheda telefonica
 - c) la sua scheda grafica
 - d) nessuna delle precedenti
- 19) Una porzione della memoria del computer adibito a conservare il valore di un certo dato si chiama
- a) RAM
 - b) variabile
 - c) blocco
 - d) nessuna delle precedenti
- 20) Con la "stanza cinese" Searle vuole dimostrare che
- a) i computer possono imparare il cinese
 - b) che gli esseri umani possono comunicare in cinese
 - c) che la linguistica è basata su algoritmi
 - d) nessuna delle precedenti

Esercizio 1)

Disegnare il diagramma di flusso del seguente algoritmo: si ricevono in input 3 sequenze di 3 numeri ciascuna; mandare in output la scritta "sì" solo nel caso in cui la somma è la stessa per le 3 sequenze; mandare in output "no" in tutti gli altri casi. Ad esempio con le 3 sequenze (1,10,44), (20,32,3) e (55, 0, 0) si ha un "sì" perché tutte le sequenze danno 55 come somma.

Esercizio 2)

Sia ABCDEFG la matricola dello studente. Convertire da base 10 a base 2 i seguenti numeri: FA, GBC, EC, DEF. Se la matricola dello studente contiene meno di 7 cifre, aggiungere degli "1" (uno) a destra.

Informatica per la Comunicazione/ Verdicchio/ 12/06/2014/ Risposte/

Matricola _____

Cognome _____ Nome _____

Risposte al questionario (1 punto per risposta corretta, punteggio minimo: 13/20)

In caso di ripensamento, inserire la nuova risposta sotto quella vecchia, alla riga "Corr".

D.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Ris.																				
Corr																				

Risposta Esercizio 1:

Risposta Esercizio 2 (usare retro):

Matricola _____

Cognome _____

Nome _____

- 1) In un programma tutte le operazioni consistono in:
 - a) trasferimento di dati
 - b) atti comunicativi
 - c) elaborazioni di simboli
 - d) nessuna delle precedenti
- 2) Una porzione della memoria del computer adibito a conservare il valore di un certo dato si chiama
 - a) RAM
 - b) variabile
 - c) blocco
 - d) nessuna delle precedenti
- 3) In un diagramma di flusso l'unico blocco in cui non entrano frecce è quello di
 - a) inizio
 - b) output
 - c) input
 - d) nessuna delle precedenti
- 4) Nella versione originale del gioco dell'imitazione di Turing, le prestazioni di un computer vengono confrontate con
 - a) quelle di un essere umano qualunque
 - b) quelle di un essere umano maschio
 - c) quelle di un essere umano femmina
 - d) nessuna delle precedenti
- 5) "Segno" e "simbolo"
 - a) sono sinonimi nel contesto dell'informatica
 - b) hanno significati diversi nel contesto dell'informatica
 - c) non hanno significato nel contesto dell'informatica
 - d) nessuna delle precedenti
- 6) La "stanza cinese" di Searle è un esperimento "mentale" nel seguente senso:
 - a) è assurdo, quindi si può solo eseguire nella nostra mente
 - b) è molto difficile da mettere in pratica, quindi ci accontentiamo di eseguirlo nella nostra mente
 - c) riguarda questioni della mente, quindi ha senso eseguirlo solo nella nostra mente
 - d) nessuna delle precedenti
- 7) La sequenza in numerazione binaria "1101" rappresenta quale numero in base 10?
 - a) millecentouno
 - b) undici
 - c) tredici
 - d) Nessuna delle precedenti
- 8) La trasmissione dati attraverso la linea telefonica tradizionale ha una velocità massima di
 - a) 5,6 Kb/s
 - b) 56 Kb/s
 - c) 560 Kb/s
 - d) nessuna delle precedenti
- 9) Con la "stanza cinese" Searle vuole dimostrare che
 - a) i computer possono imparare il cinese
 - b) che gli esseri umani possono comunicare in cinese
 - c) che la linguistica è basata su algoritmi
 - d) nessuna delle precedenti
- 10) Quale di questi movimenti NON fa parte delle azioni della testina di una Macchina di Turing?
 - a) spostamento a sinistra di una cella
 - b) spostamento a destra di una cella
 - c) nessuno spostamento
 - d) nessuna delle precedenti

11) Un insieme di direttive per la gestione degli scambi di dati fra i nodi di una rete telematica si chiama

- a) codifica
- b) marcatura
- c) protocollo
- d) nessuna delle precedenti

12) La Macchina di Turing è

- a) astratta
- b) meccanica
- c) elettronica
- d) nessuna delle precedenti

13) Nei computer attuali i valori "0" e "1" rappresentano due diverse

- a) tensioni elettriche
- b) direzioni magnetiche
- c) correnti
- d) nessuna delle precedenti

14) La legge di Moore riguarda la crescita

- a) delle dimensioni delle RAM
- b) del numero di computer connessi a Internet
- c) del numero di transistor in una CPU
- d) nessuna delle precedenti

15) La memoria di un dispositivo SSD è

- a) magnetica e volatile
- b) elettronica e volatile
- c) magnetica e non volatile
- d) nessuna delle precedenti

16) Un computer si connette a internet attraverso

- a) la sua scheda di rete
- b) la sua scheda telefonica
- c) la sua scheda grafica
- d) nessuna delle precedenti

17) La CPU si compone di

- a) GPU e RAM
- b) ALU e RAM
- c) CU e Bus
- d) nessuna delle precedenti

18) La nota suonata con una tromba differisce dalla stessa nota suona con un pianoforte

- a) per la frequenza
- b) per la forma d'onda
- c) per l'altezza
- d) Nessuna delle precedenti

19) Nel contesto dell'informatica si ottiene una "migliore compressione" per mezzo di

- a) una descrizione più breve
- b) una trasmissione più rapida
- c) una cifratura più efficace
- d) nessuna delle precedenti

20) UTF-8 è

- a) un protocollo di internet
- b) una codifica per caratteri
- c) una periferica di solo input
- d) nessuna delle precedenti

Esercizio 1)

Disegnare il diagramma di flusso del seguente algoritmo: si ricevono in input 4 sequenze di lettere di lunghezza variabile; mandare in output la scritta "sì" solo nel caso in cui tutte le sequenze iniziano e finiscono con la stessa lettera; mandare in output "no" in tutti gli altri casi. Ad esempio con le 4 sequenze "mandarim" "maomam" "miriam" "mum" si ha un "sì" perché tutte le sequenze iniziano e finiscono con la lettera 'm'.

Esercizio 2)

Sia ABCDEFG la matricola dello studente. Convertire da base 10 a base 2 i seguenti numeri: FA, GBC, EC, DEF. Se la matricola dello studente contiene meno di 7 cifre, aggiungere degli "1" (uno) a destra.

Informatica per la Comunicazione/ Verdicchio/ 12/06/2014/ Risposte/

Matricola _____

Cognome _____ Nome _____

Risposte al questionario (1 punto per risposta corretta, punteggio minimo: 13/20)

In caso di ripensamento, inserire la nuova risposta sotto quella vecchia, alla riga "Corr".

D.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Ris.																				
Corr																				

Risposta Esercizio 1:

Risposta Esercizio 2 (usare retro):

Informatica per la Comunicazione/ Verdicchio/ 12/06/2014/ Domande/

Matricola _____

Cognome _____ **Nome** _____

- 1) Nei computer attuali i valori "0" e "1" rappresentano due diverse
a) tensioni elettriche b) direzioni magnetiche c) correnti d) nessuna delle precedenti
- 2) Nel contesto dell'informatica si ottiene una "migliore compressione" per mezzo di
a) una descrizione più breve
b) una trasmissione più rapida
c) una cifratura più efficace
d) nessuna delle precedenti
- 3) La memoria di un dispositivo SSD è
a) magnetica e volatile b) elettronica e volatile
c) magnetica e non volatile d) nessuna delle precedenti
- 4) La nota suonata con una tromba differisce dalla stessa nota suona con un pianoforte
a) per la frequenza
b) per la forma d'onda
c) per l'altezza
d) Nessuna delle precedenti
- 5) In un diagramma di flusso l'unico blocco in cui non entrano frecce è quello di
a) inizio
b) output
c) input
d) nessuna delle precedenti
- 6) La legge di Moore riguarda la crescita
a) delle dimensioni delle RAM b) del numero di computer connessi a Internet
c) del numero di transistor in una CPU d) nessuna delle precedenti
- 7) La trasmissione dati attraverso la linea telefonica tradizionale ha una velocità massima di
a) 5,6 Kb/s
b) 56 Kb/s
c) 560 Kb/s
d) nessuna delle precedenti
- 8) UTF-8 è
a) un protocollo di internet
b) una codifica per caratteri
c) una periferica di solo input
d) nessuna delle precedenti
- 9) Nella versione originale del gioco dell'imitazione di Turing, le prestazioni di un computer vengono confrontate con
a) quelle di un essere umano qualunque
b) quelle di un essere umano maschio
c) quelle di un essere umano femmina
d) nessuna delle precedenti
- 10) Un insieme di direttive per la gestione degli scambi di dati fra i nodi di una rete telematica si chiama
a) codifica
b) marcatura
c) protocollo
d) nessuna delle precedenti
- 11) "Segno" e "simbolo"
a) sono sinonimi nel contesto dell'informatica
b) hanno significati diversi nel contesto dell'informatica
c) non hanno significato nel contesto dell'informatica
d) nessuna delle precedenti

12) Una porzione della memoria del computer adibito a conservare il valore di un certo dato si chiama

- a) RAM
- b) variabile
- c) blocco
- d) nessuna delle precedenti

13) Con la “stanza cinese” Searle vuole dimostrare che

- a) i computer possono imparare il cinese
- b) che gli esseri umani possono comunicare in cinese
- c) che la linguistica è basata su algoritmi
- d) nessuna delle precedenti

14) In un programma tutte le operazioni consistono in:

- a) trasferimento di dati
- b) atti comunicativi
- c) elaborazioni di simboli
- d) nessuna delle precedenti

15) Quale di questi movimenti NON fa parte delle azioni della testina di una Macchina di Turing?

- a) spostamento a sinistra di una cella
- b) spostamento a destra di una cella
- c) nessuno spostamento
- d) nessuna delle precedenti

16) La sequenza in numerazione binaria “1101” rappresenta quale numero in base 10?

- a) millecentouno
- b) undici
- c) tredici
- d) Nessuna delle precedenti

17) Un computer si connette a internet attraverso

- a) la sua scheda di rete
- b) la sua scheda telefonica
- c) la sua scheda grafica
- d) nessuna delle precedenti

18) La Macchina di Turing è

- a) astratta
- b) meccanica
- c) elettronica
- d) nessuna delle precedenti

19) La “stanza cinese” di Searle è un esperimento “mentale” nel seguente senso:

- a) è assurdo, quindi si può solo eseguire nella nostra mente
- b) è molto difficile da mettere in pratica, quindi ci accontentiamo di eseguirlo nella nostra mente
- c) riguarda questioni della mente, quindi ha senso eseguirlo solo nella nostra mente
- d) nessuna delle precedenti

20) La CPU si compone di

- | | |
|--------------|-----------------------------|
| a) GPU e RAM | b) ALU e RAM |
| c) CU e Bus | d) nessuna delle precedenti |

Esercizio 1)

Disegnare il diagramma di flusso per il seguente algoritmo: arrivano in input due sequenze di 10 numeri ciascuna; in output bisogna mandare “sì” se una sequenza è l’inverso dell’altra e “no” in tutti gli altri casi. Ad esempio, con (1,2,3,4,5,6,7,8,9,0) e (0,9,8,7,6,5,4,3,2,1) si deve avere in output un “sì”.

Esercizio 2)

Sia ABCDEFG la matricola dello studente. Convertire da base 10 a base 2 i seguenti numeri: FA, GBC, EC, DEF. Se la matricola dello studente contiene meno di 7 cifre, aggiungere degli “1” (uno) a destra.

Informatica per la Comunicazione/ Verdicchio/ 12/06/2014/ Risposte/

Matricola _____

Cognome _____ Nome _____

Risposte al questionario (1 punto per risposta corretta, punteggio minimo: 13/20)

In caso di ripensamento, inserire la nuova risposta sotto quella vecchia, alla riga "Corr".

D.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Ris.																				
Corr																				

Risposta Esercizio 1:

Risposta Esercizio 2 (usare retro):

